Instrukcja do gry

Prosta **logopedyczna gra planszowa** utrwalająca prawidłową wymowę **głoski [g]** w słowach, w nagłosie i śródgłosie. Zestaw słów jest przygotowany z zachowaniem czystości fonetycznej, bez głosek opozycyjnych (zawiera słowa z głoską [r]). Słowa nie zawierają głosek: [k] oraz [d] więc zadanie będzie doskonałym materiałem do ćwiczeń zarówno w terapii **mowy bezdźwięcznej** jak i **gammacyzmie**. Plik do pobrania i wydruku.

Proponowana gra to **wyścigi** ale wygrywa ta osoba, która okrążając planszę „zdobędzie” najwięcej obrazków.

**Gra** przeznaczona jest dla 2 do 4 uczestników. Do zabawy potrzebne są pionki, kostka oraz kolorowe liczmany, którymi będziemy oznaczać zdobyte przez uczestników obrazki.

Wszyscy uczestnicy gry ustawiają swoje pionki na starcie, najmłodszy rzuca kostką, czyta słowo [lub powtarza za prowadzącym] i oznacza szklaną kropką właściwy obrazek. Dla uatrakcyjnienia gry, można **ułożyć zdanie** z wylosowanym słowem lub zapisać je w zeszycie logopedycznym.

**Wygrywa** ten z graczy, który po okrążeniu planszy oznaczył **najwięcej** obrazków.

www. domologo.pl