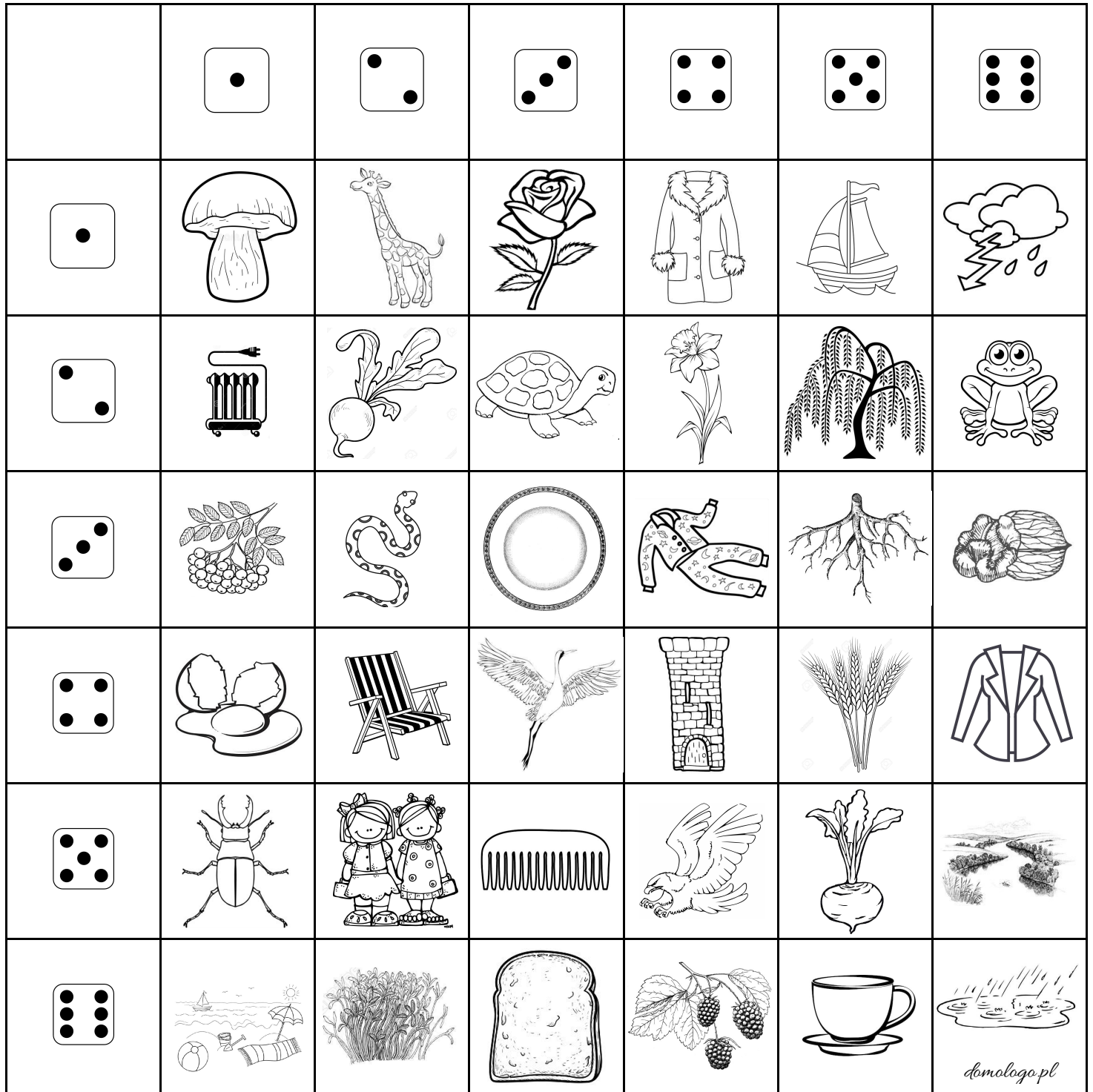


BINGO - głoska [rz/ż]

Weź dwie kostki do gry w różnych kolorach. Pokoloruj obrazki z liczbami oczek w pionie na jeden kolor (zgodny z jedną kostką), w poziomie na drugi (zgodny z drugą kostką).

Rzuć kostkami i zaznacz właściwy obrazek.

Wygrywa ten, kto pierwszy będzie miał pokolorowane wszystkie obrazki w jednym rzędzie lub jednej linii i zawoła BINGO.



Nazwy obrazków:

grzyb, żyrafa, róża, kożuch, żaglówka, burza;
 grzejnik, rzodkiewka, żółw, żonkil, wierzba, żaba;
 jarzębina, żmija, talerzyk, piżama, korzenie, orzech;
 żółtko, leżak, żuraw, wieża, żyto, zakiet;
 żuk, koleżanki, grzebyk, orzeł, rzepa, rzeka;
 plaża; rzeżucha, grzanka, jeżyny, filiżanka, kałuża.